目前所开发过的最复杂的软件我认为是上个学期的数据结构课程设计，用java做了一个小型的斗地主游戏。开发过程具体有五个大部分：需求分析、数据结构设计、详细设计、 测试、设计与调试分析。

其一需求分析包括：问题描述和基本需求，例如发牌、文件读取、展示跟牌模式、牌型比较等。其二数据结构设计主要包括数据结构、程序整体结构以及各模块的功能描述。其三详细设计主要包括画出主要函数的流程图和局部的数据结构说明，例如斗地主系统主结构图、出牌函数流程图、 牌型分类函数流程图等等。其四测试包括正确运行程序用例和导致程序运行错误用例。比如展示自动手动选择、叫分、记牌、教练、智能提示出牌等功能的图形界面。其五设计与调试分析指写出设计本次程序中所出现的问题和能够优化的地方。在做本次开发时经常会找资料或者和同学老师讨论，最后经过不断的思考和测试完善自己的程序。